

QUÉ NECESITO PARA ACCEDER



Los requisitos de acceso son, entre otros, haber superado el Bachillerato y la Prueba de Evaluación de Bachillerato para el Acceso a la Universidad y/o un Ciclo Formativo de Grado Superior.

Los estudiantes que reúnan los requisitos de acceso a la Universidad y quieran mejorar su nota de admisión podrán presentarse a las Pruebas de Admisión pudiendo examinarse de un máximo de cuatro materias. Para ello te aconsejamos que consultes los parámetros de ponderación de cada una de estas materias.

Puedes ampliar la información en:

<http://estudiantes.us.es/grupo-acceso>

http://www.juntadeandalucia.es/economiainnovacioncienciayempleo/sguit/documentacion/Parametros_2017_2018.pdf

MÁS INFORMACIÓN



<http://www.us.es>

<http://estudiantes.us.es>

<http://cat.us.es>

<http://guiadeestudiantes.us.es>

<https://www.informatica.us.es/>

http://www.us.es/estudios/grados/plan_226

DÓNDE ESTAMOS



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática.

Av. Reina Mercedes s/n, 41012 - Sevilla

T. 954 556 817

Correo-e.: info-eii@listas.us.es



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Higher Technical School of Computer Engineering



INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

GRADO EN INGENIERÍA
INFORMÁTICA - INGENIERÍA
DE COMPUTADORES

UNDERGRADUATE DEGREE
IN COMPUTER SCIENCE -
COMPUTER ENGINEERING



DESCRIPCIÓN



Este grado forma a profesionales especializados en la ciencia y la tecnología de diseño, construcción y mantenimiento del hardware y de las redes de comunicaciones de los sistemas informáticos modernos y equipos controlados por ordenador, así como del software de sistema asociado.

La Ingeniería de Computadores tiene un marcado carácter multidisciplinar. Hoy en día la industria necesita del diseño de computadores y circuitos integrados que supervisen y controlen la fabricación de los productos. Y cualquier sistema informático (centros de proceso de datos, teléfonos móviles, o PCs) puede contener varios microprocesadores y diversas redes y buses de comunicación: Ethernet, Bluetooth, Wifi, etc. Estos sistemas requieran que el hardware y el software estén altamente integrados. El ingeniero de computadores tiene que decidir qué partes van a implementarse en hardware, cuáles en software, qué redes deben usarse y en qué condiciones deben funcionar: bajo consumo, reducido tamaño, seguridad y recuperación ante fallos, etc.

Estructura general		Créditos
Formación Básica		60
Obligatorios		138
Optativos		30
Prácticas externas	Practicum obligatorio (6 meses)	No se aplica
	Prácticas en empresas (optativa)	6.00
Trabajo Fin de grado		12

Curso	Asignatura	Créditos	Tipo	
PRIMERO	Administración de Empresas	6	Formación Básica	
	Álgebra Lineal y Numérica	6	Formación Básica	
	Cálculo Infinitesimal y Numérico	6	Formación Básica	
	Circuitos Electrónicos Digitales	6	Formación Básica	
	Estadística	6	Formación Básica	
	Estructura de Computadores	6	Formación Básica	
	Fundamentos de Programación	12	Formación Básica	
	Fundamentos Físicos de la Informática	6	Formación Básica	
SEGUNDO	Introducción a la Matemática Discreta	6	Formación Básica	
	Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos	12	Obligatoria	
	Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información	12	Obligatoria	
	Diseño de Sistemas Digitales	6	Obligatoria	
	Sistemas Operativos	6	Obligatoria	
	Tecnología de Computadores	6	Obligatoria	
	Arquitectura de Computadores	6	Obligatoria	
	Matemática Discreta	6	Obligatoria	
	Redes de Computadores	6	Obligatoria	
	TERCERO	Arquitectura y Tecnologías de Redes	12	Obligatoria
Inteligencia Artificial		6	Obligatoria	
Periféricos e Interfaces		6	Obligatoria	
Sistemas Paralelos y Distribuidos		6	Obligatoria	
Teoría de Grafos		6	Obligatoria	
Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas		6	Obligatoria	
Geometría Computacional		6	Obligatoria	
Sistemas Empotrados y de Tiempo Real I		6	Obligatoria	
Software de Sistemas		6	Obligatoria	
CUARTO		Prácticas Externas	6	Optativa
		Criptografía	6	Optativa
		Estadística Computacional	6	Optativa
	Fiabilidad y Tolerancia a Fallos	6	Optativa	
	Gestión de la Producción	6	Optativa	
	Laboratorio de Desarrollo de Hardware	6	Obligatoria	
	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	6	Obligatoria	
	Procesamiento Digital de Señales	6	Optativa	
	Seguridad en Sistemas Informáticos y en Internet	6	Optativa	
	Sistemas Empotrados y de Tiempo Real II	6	Obligatoria	
	Tecnología, Informática y Sociedad	6	Optativa	
	Acceso Inteligente a la Información	6	Optativa	
	Aplicaciones de Soft Computing	6	Optativa	
	Integración de Sistemas Físicos e Informáticos	6	Optativa	
	Plataformas Hardware de Aplicación Específica	6	Optativa	
	Procesamiento de Imágenes Digitales	6	Optativa	
	Robótica y Automatización	6	Optativa	
	Sistemas de Adquisición y Control	6	Optativa	
Teledetección	6	Optativa		
Trabajo Fin de Grado	12	Trabajo fin de grado		

SALIDAS PROFESIONALES



Este grado capacita para el ejercicio de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática; estos profesionales pueden desarrollar su actividad tanto en empresas de sector de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones(TIC) en actividades de Desarrollo de Software, Asesoría y Consultoría TIC y Soporte Tecnológico. Y en empresas no relacionadas con las TIC, en sectores como Servicios a Empresas, Industria y Construcción, Educación, Cultura, Investigación, Sanidad, Asistencia Social, Instituciones Financieras y Aseguradoras, Administración Pública, etc. Pudiendo ocupar puestos como: Administrador de Bases de Datos, Responsable de Redes y Sistemas, de Seguridad de los Sistemas de Información o de Microinformática, Jefe de proyectos, Analista Funcional, Responsable de Área, Consultor, Arquitecto de Base de Datos, Responsable de Calidad, Arquitecto de Sistemas, Director de Sistemas de Información, de Desarrollo, de Producción y Explotación o Responsable de Informática. Y en especial en los puestos más relacionados con el hardware y las redes.

CONTINUACIÓN DE ESTUDIOS



Este Grado da acceso al Máster Universitario en Ingeniería Informática, que permite el ejercicio de dicha profesión. También da acceso a otros másteres de carácter investigador:

- Máster Universitario en Ingeniería de Computadores y Redes
- Máster Universitario en Ingeniería y Tecnología del Software
- Máster Universitario en Lógica, Computación e Inteligencia Artificial
- Máster Universitario en Gestión de Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones

Para más información:

<https://www.informatica.us.es/index.php/masteres>

Para más información sobre másteres oficiales puede consultar el siguiente enlace:

<http://www.us.es/estudios/master/index.html>