

QUÉ NECESITO PARA ACCEDER



Los requisitos de acceso son, entre otros, haber superado el Bachillerato y la Prueba de Evaluación de Bachillerato para el Acceso a la Universidad y/o un Ciclo Formativo de Grado Superior.

Los estudiantes que reúnan los requisitos de acceso a la Universidad y quieran mejorar su nota de admisión podrán presentarse a las Pruebas de Admisión pudiendo examinarse de un máximo de cuatro materias. Para ello te aconsejamos que consultes los parámetros de ponderación de cada una de estas materias.

Puedes ampliar la información en:

<http://estudiantes.us.es/grupo-acceso>

http://www.juntadeandalucia.es/economiainnovacioncienciayempleo/sguit/documentacion/Parametros_2017_2018.pdf

MÁS INFORMACIÓN



<http://www.us.es>

<http://estudiantes.us.es>

<http://cat.us.es>

<http://guiadeestudiantes.us.es>

<https://www.informatica.us.es/>

http://www.us.es/eng/studies/undergraduate/plan_205

DÓNDE ESTAMOS



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática.

Av. Reina Mercedes s/n, 41012 - Sevilla

T. 954 556 817

Correo-e.: info-eii@listas.us.es



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Higher Technical School of Computer Engineering



GRADO EN INGENIERÍA
INFORMÁTICA - INGENIERÍA
DEL SOFTWARE

UNDERGRADUATE DEGREE
IN COMPUTER SCIENCE -
SOFTWARE ENGINEERING

INGENIERÍA Y ARQUITECTURA



DESCRIPCIÓN

Este grado forma a profesionales especializados en la planificación y dirección de proyectos, análisis de requisitos, diseño, pruebas o gestión de la configuración y el ciclo de vida del software.

Un software es un programa de ordenador que ayuda al usuario a llevar a cabo una determinada tarea. Prácticamente cada vez que usamos un ordenador o incluso un teléfono móvil o una consola de videojuegos estamos utilizando software. Por ejemplo, software son Facebook y WhatsApp, son un videojuego o un procesador de textos, un programa de retoque fotográfico o una web para la venta de entradas de un concierto. La complejidad de estos sistemas hace que cada vez sean más difíciles de diseñar y desarrollar. El ingeniero del software es la persona que conoce las metodologías, técnicas y herramientas de desarrollo más sofisticadas, y es capaz de diseñar y dirigir desarrollos de software avanzado y de calidad.

Estructura general		Créditos
Formación Básica		60
Obligatorios		138
Optativos		30
Prácticas externas	Practicum obligatorio (6 meses)	No se aplica
	Prácticas en empresas (optativa)	6.00
Trabajo Fin de grado		12

Curso	Asignatura	Créditos	Tipo	
PRIMERO	Administración de Empresas	6	Formación Básica	
	Álgebra Lineal y Numérica	6	Formación Básica	
	Cálculo Infinitesimal y Numérico	6	Formación Básica	
	Circuitos Electrónicos Digitales	6	Formación Básica	
	Estadística	6	Formación Básica	
	Estructura de Computadores	6	Formación Básica	
	Fundamentos de Programación	12	Formación Básica	
SEGUNDO	Fundamentos Físicos de la Informática	6	Formación Básica	
	Introducción a la Matemática Discreta	6	Formación Básica	
	Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos	12	Obligatoria	
	Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información	12	Obligatoria	
	Lógica Informática	6	Obligatoria	
	Redes de Computadores	6	Obligatoria	
	Sistemas Operativos	6	Obligatoria	
	Arquitectura de Computadores	6	Obligatoria	
	Arquitectura e Integración de Sistemas Software	6	Obligatoria	
	Matemática Discreta	6	Obligatoria	
TERCERO	Diseño y Pruebas	12	Obligatoria	
	Proceso Software y Gestión	12	Obligatoria	
	Ingeniería de Requisitos	6	Obligatoria	
	Modelado y Simulación Numérica	6	Obligatoria	
	Procesamiento de Señales Multimedia	6	Obligatoria	
	Arquitectura y Servicios de Redes	6	Obligatoria	
	Inteligencia Artificial	6	Obligatoria	
	Modelado y Visualización Gráfica	6	Obligatoria	
	CUARTO	Prácticas Externas	6	Optativa
		Acceso Inteligente a la Información	6	Optativa
Ampliación de Administración de Empresas		6	Optativa	
Aplicaciones de Soft Computing		6	Optativa	
Criptografía		6	Optativa	
Derecho en la Informática		6	Optativa	
Evolución y Gestión de la Configuración		6	Obligatoria	
Gestión de la Producción		6	Optativa	
Métodos Cuantitativos de Gestión		6	Optativa	
Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos		6	Obligatoria	
Tecnología, Informática y Sociedad		6	Optativa	
Complementos de Bases de Datos		6	Optativa	
Estadística Computacional		6	Optativa	
Ingeniería del Software y Práctica Profesional		6	Obligatoria	
Integración de Sistemas Físicos e Informáticos		6	Optativa	
Optimización de Sistemas		6	Optativa	
Procesamiento de Imágenes Digitales		6	Optativa	
Seguridad en Sistemas Informáticos y en Internet	6	Optativa		
Teledetección	6	Optativa		
Trabajo Fin de Grado	12	Trabajo fin de grado		

SALIDAS PROFESIONALES

Este grado capacita para el ejercicio de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática; estos profesionales pueden desarrollar su actividad tanto en empresas de sector de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones(TIC) en actividades de Desarrollo de Software, Asesoría y Consultoría TIC y Soporte Tecnológico. Y en empresas no relacionadas con las TIC, en sectores como Servicios a Empresas, Industria y Construcción, Educación, Cultura, Investigación, Sanidad, Asistencia Social, Instituciones Financieras y Aseguradoras, Administración Pública, etc. Pudiendo ocupar puestos como: Administrador de Bases de Datos, Responsable de Redes y Sistemas, de Seguridad de los Sistemas de Información o de Microinformática, Jefe de proyectos, Analista Funcional, Responsable de Área, Consultor, Arquitecto de Base de Datos, Responsable de Calidad, Arquitecto de Sistemas, Director de Sistemas de Información, de Desarrollo, de Producción y Explotación o Responsable de Informática. Y en especial en los puestos más relacionados con el desarrollo de software.

CONTINUACIÓN DE ESTUDIOS

Este Grado da acceso al Máster Universitario en Ingeniería Informática, que permite el ejercicio de dicha profesión. También da acceso a otros másteres de carácter investigador:

- Máster Universitario en Ingeniería de Computadores y Redes
- Máster Universitario en Ingeniería y Tecnología del Software
- Máster Universitario en Lógica, Computación e Inteligencia Artificial
- Máster Universitario en Gestión de Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones

Para más información: <https://www.informatica.us.es/index.php/masteres/>

Para más información sobre másteres oficiales puede consultar el siguiente enlace: <http://www.us.es/estudios/master/index.html>